

BlazePod App Gebruikershandleiding

De app	2
Pod Instellingen	3
Ontdek Screen	4
Activiteitscherm-	5-6
Algemeen	5
Scherm maken-	6
Activiteit-instellingen-.....	7-9
Algemene Instellingen	7
Activiteit Instellingen.....	8
Specifieke lichtlogica instellingen.....	9
Pod Indicaties-	10
Scherm met resultaten -	11
Analytics-scherm -	12
Scherm voor app-instellingen -	13

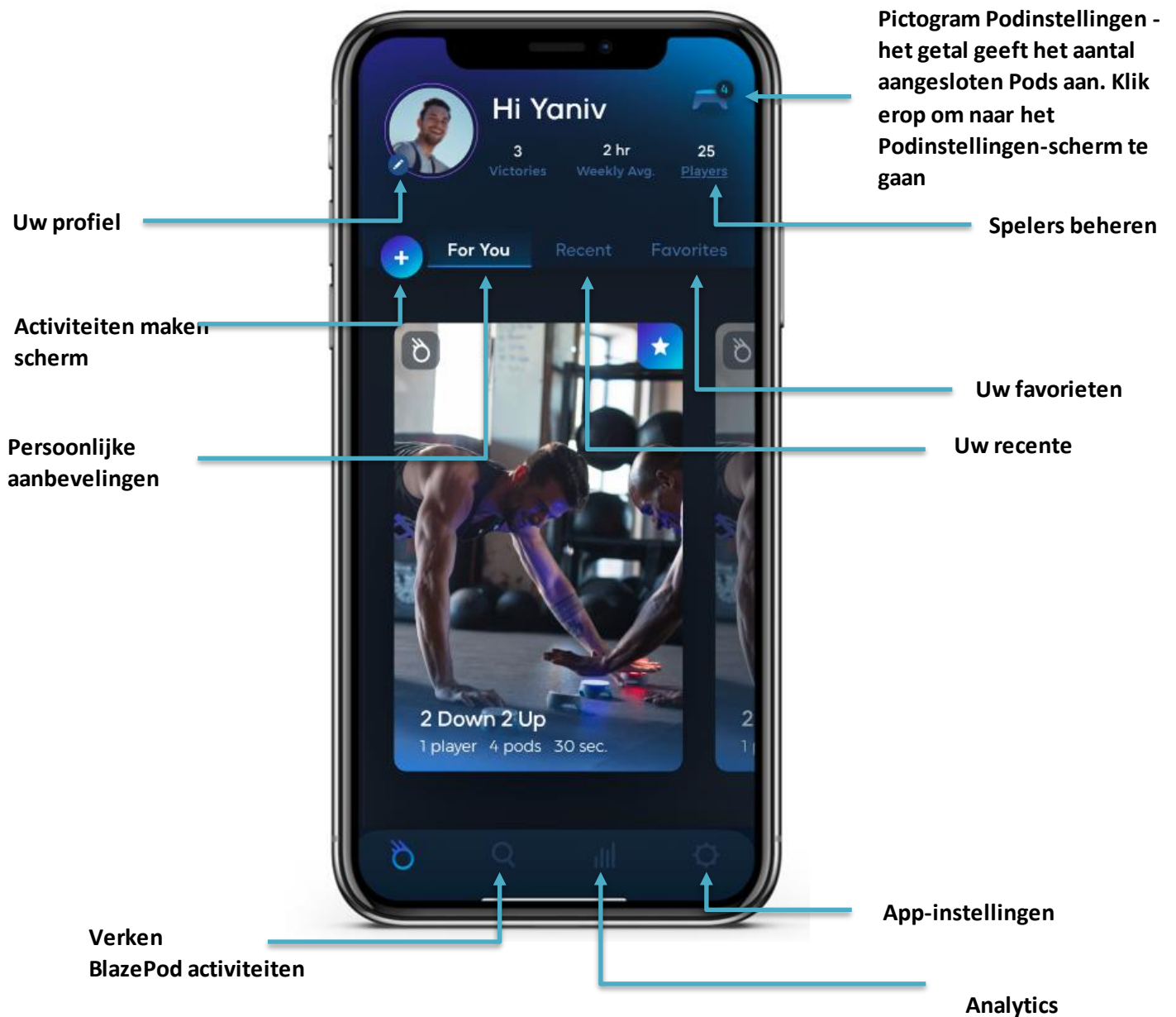
De APP downloaden

Om de app te downloaden naar je mobiele Android- of iOS-apparaat, zoek je gewoon naar **BlazePod** in Google Play of de iOS App Store.



De app - hoofdscherm

Laten we eens kijken naar de app-structuur en alle schermen doorlopen

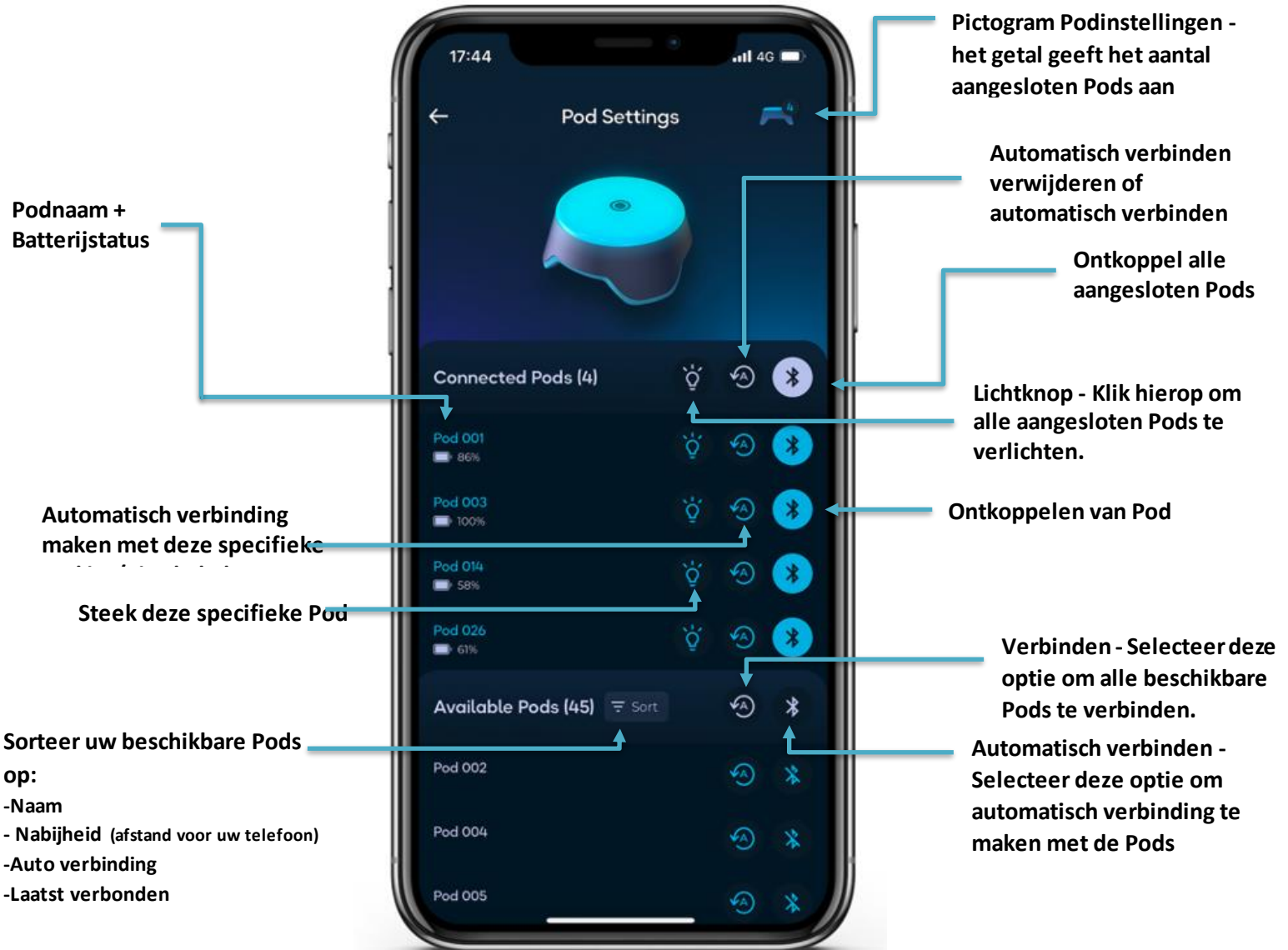


Pod-instellingen

Het eerste wat u moet doen is verbinding maken met uw Pods. Zorg er eerst voor dat Bluetooth is ingeschakeld.

Tik op het pictogram Pod instellingen -

In het scherm ziet u twee lijsten. Eén met alle beschikbare Pods (alle Pods binnen bereik die niet met een ander apparaat zijn verbonden) en één met de door u verbonden Pods.



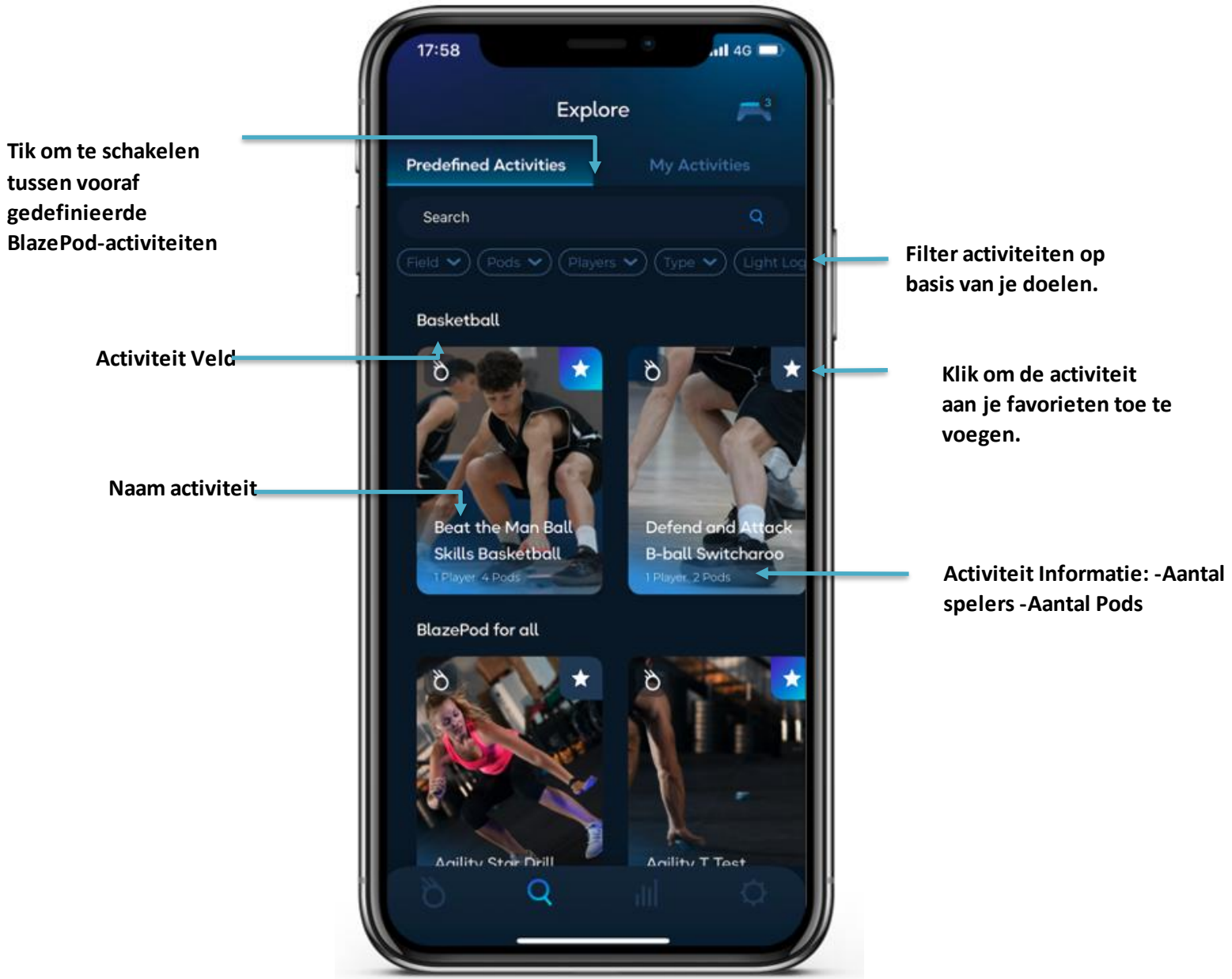
Gebruik de acties naast de titel om de instellingen op alle Pods in de lijst in één keer toe te passen of druk op een individuele Pod om de instellingen alleen op die Pod toe te passen.

*Houd er rekening mee dat het maximale aantal Pods waarmee u tegelijkertijd verbinding kunt maken, afhangt van het mobiele apparaat zelf.

afhankelijk is van het mobiele apparaat zelf.

Scherm verkennen (BlazePod-voorgedefinieerde activiteiten + uw eigen opgeslagen activiteiten)


In het scherm "Verkennen" vindt u de steeds langer wordende lijst met voorgedefinieerde activiteiten van BlazePod en kunt u uw eigen lijst met opgeslagen activiteiten beheren.



Activiteitscherm

1. Algemeen

Als u op een specifieke activiteit tikt, wordt het activiteitscherm geopend.



Activiteit instellen -
Veeg om precies te zien hoe je elke activiteit moet instellen en

Toevoegen aan favorieten - Tik op de ster om deze activiteit toe te voegen aan of te

Beschrijving - Dit is een gedetailleerde uitleg over het opstellen van de Pods, de startpositie, hoe je de lampjes uittikt en hoe de activiteit werkt.

Vaste instellingen - Bekijk om meer te begrijpen over de activiteit en begin direct met trainen.

Activiteit open instellingen - onaantrekkelijke vaste instellingen, in de open instellingen kun je deze

Tik op "aanpassen" om alle instellingen naar wens aan te passen en je nieuwe activiteit te starten/opslaan.

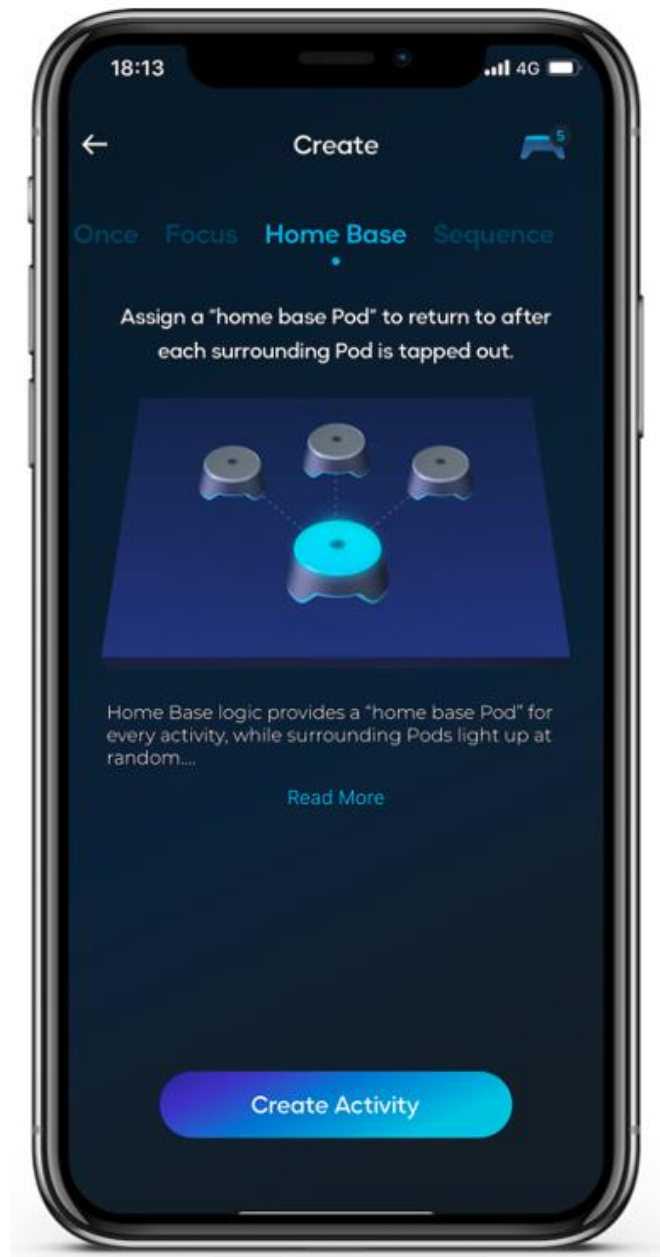
Verander de spelersnaam / kleur of voeg een nieuwe speler

Tik op de knop "Nu starten" om je activiteit meteen te starten.
Tik op de knop "Start bij hit" om de activiteit te starten wanneer je op een Pod tikt.

Scherm maken

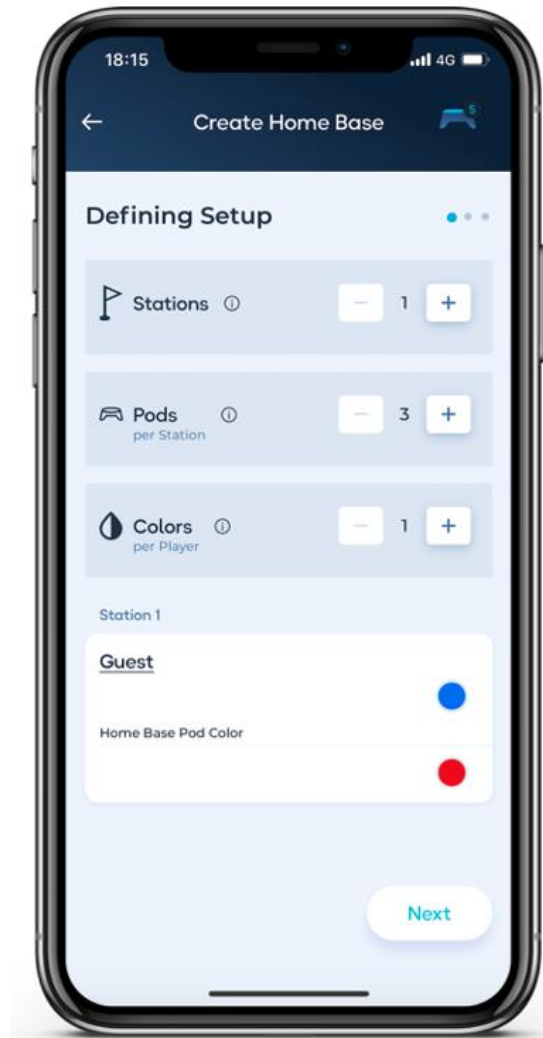
In dit gebied kun je je eigen activiteit maken op basis van instellingen die je kunt aanpassen.

Het eerste wat je moet doen is de lichtlogica kiezen. De lichtlogica bepaalt hoe de Pods oplichten.



Activiteit Instellingen

Elke lichtlogica bevat een andere set instellingen die je kunt wijzigen voor de specifieke activiteit.



Algemene instellingen

- **Werkstations** verwijst naar een activiteit die met een specifiek aantal Pods wordt uitgevoerd. Als u bijvoorbeeld 3 Pods instelt voor een burpee, kunt u een tweede Podstation instellen met nog eens 3 Pods om dezelfde oefening tegelijkertijd voor een andere speler te gebruiken.
- **Aantal Pods** is het aantal Pods dat aan de specifieke activiteit werkt, net als bij het aantal spelers hebben we het over het aantal Pods in één Podstation.
- **Aantal cycli** verwijst naar het aantal keren dat je de activiteit wilt laten uitvoeren. Als je meer dan één cyclus selecteert, moet je ook bepalen hoeveel tijd je tussen de cycli wilt.

Activiteit Instellingen

- **Speler** verwijst naar een enkele deelnemer die deelneemt aan een BlazePod-activiteit. Merk op dat we verwijzen naar het aantal spelers in één Pod-station.
 - Door op de naam van een speler te drukken, verschijnt er een lijst met spelers waaruit je kunt kiezen en de mogelijkheid om een nieuwe speler aan te maken. De resultaten van elke speler verschijnen in de statistieken.
- **Activiteitsduur** is waar we instellen hoe lang de activiteit moet duren. Je kunt kiezen uit 3 opties:
 - **Hit** - de activiteit zal eindigen na het aantal hits dat je hebt ingesteld.
 - **Time-out** - de activiteit zal eindigen na de tijd die je hebt ingesteld.
 - **Hit/Timeout** - wat het eerst komt. Of je bereikt het aantal hits dat je hebt ingesteld of de tijd die je hebt ingesteld is om.
- **Licht uit** is waar we kiezen hoe we de lichten van de Pod tijdens een activiteit uitschakelen. U kunt kiezen uit 3 opties
 - **Raak aan** - Tik op het licht van de Pod om deze uit te schakelen.
 - **Time-out** - het licht van de Pod gaat uit na de ingestelde tijd.
 - **Hit/Timeout** - wat het eerst komt. Of je bereikt de Pod en tikt het licht uit, of de tijd raakt op en de volgende Pod licht op.
 - **Lichtvertragingstijd** is de tijd tussen het uitschakelen van het licht van een Pod en het oplichten van de volgende Pod. U kunt kiezen uit 3 opties
- **Geen** - de volgende Pod wordt onmiddellijk ingeschakeld nadat de eerste is uitgeschakeld.
 - **Vast** - het licht van de volgende Pod gaat X seconden aan nadat de eerste is uitgegaan, gebaseerd op het exacte aantal seconden dat je hebt ingesteld.
 - **Willekeurig** - het licht van de volgende Pod gaat aan een willekeurig aantal seconden nadat de eerste is uitgegaan, gebaseerd op de min en max seconden die u hebt ingesteld.
- **De wedstrijdmodus** kan worden ingesteld in een wedstrijdactiviteit, je kunt een van de 2 wedstrijdopties kiezen
 - **Normale modus**, waarin elke speler zijn eigen licht uittikt.
 - **De First to hit-stand**. Dit betekent dat de eerste speler die zijn licht uittikt, automatisch ook het licht van alle concurrenten uittikt.

Tuisbasislogica - Speciale instellingen

- **De kleur van de Home base Pod** bepaalt welke kleur de Home base Pod elke keer oplicht.

Scherpstellogica - Speciale instellingen

- **Het aantal afleidende Pods** bepaalt hoeveel Pods oplichten om de speler te verwarren.
- **Afleidende Pod-kleuren** Dienovereenkomstig lichten verschillende kleuren op in de afleidende Pods.
- **Strike Out-** als deze optie wordt gekozen, wordt het aantal strikes (vallende treffers) bepaald totdat de activiteit stopt.

Sequentiologica - Speciale instellingen

- **Het aantal stappen** bepaalt hoeveel Pods er tijdens de activiteit oplichten.

Aanduidingen peulen

Wanneer u een specifieke activiteit uitvoert, knippen de Pods van de deelnemers om aan te geven welke Pods zijn geselecteerd om voor de specifieke activiteit te worden gebruikt.

Er zijn een paar soorten indicaties:

- Als alle Pods van de activiteit op dezelfde manier worden gebruikt, knippen alle Pods in dezelfde kleur.
- Als een of meer Pods een specifieke plaats of doel hebben, knippert elke Pod altijd in zijn specifieke kleur in overeenstemming met de instellingsbeschrijving van de specifieke activiteit, ongeacht welke kleuren zijn gekozen voor de activiteit of spelers.
- Als je meer dan één speler hebt, elk met hun eigen kleur Pods, knippen alle Pods die in gebruik zijn in de kleur van de ene speler, gevolgd door de kleur van de volgende speler, en een derde en vierde enzovoort.
- Er zijn ook verschillende indicaties voor verschillende lichtlogica's.
 - Focus- De Pods geven alleen de gekozen kleur aan; je ziet geen indicatie van de afleidende kleuren.
 - Thuisbasis- De Pods geven in 2 stappen aan welke Pod de 'thuisbasis' is en de rest van de Pods samen- om er zeker van te zijn dat de thuisbasis-Pod gescheiden is van de rest.
 - Volgorde- De Pods lichten op om elke stap aan te geven: kleur en volgorde (welke Pod licht als eerste op, als tweede, enzovoort).

Scherm met resultaten

In het resultatenschermb zie je de resultaten die we in realtime van de Pods ontvangen, voor elke speler, in elke set, in elke cyclus. Er kunnen veranderingen zijn in het resultatenschermb tussen verschillende lichtlogica's.



Naam → Random

Knop Afsluiten → Exit ↪

Aftellen/timer van de activiteit - afhankelijk van de activiteitinstellingen → 00:15:62 (initial), 00:14:38 (current)

Activiteit pauzeren → ||

Speler Kleur → Purple dot

Reactie - de gemiddelde reactietijd (de tijd vanaf het moment dat de Pod oplicht totdat het lampje wordt uitgetikt) van alle treffers in → 1000 Avg. Reaction

Reactietrend - grafiek die de reactietijd voor elke treffer weergeeft. → 3090 (highlighted point on graph)

Hits - het aantal keren dat je het licht uittekst tijdens de activiteit. → 7 Hits

Misslagen - het aantal keren dat je het licht niet op tijd hebt uitgetikt. Relevant in de volgende gevallen:

- Wanneer de optie "Licht uit" is ingesteld op "Hit/Timeout".
- Als de wedstrijdmodus is ingesteld op "Wie het eerst raak is".

8 Miss Hits

Schnarch

Reaction time (ms)

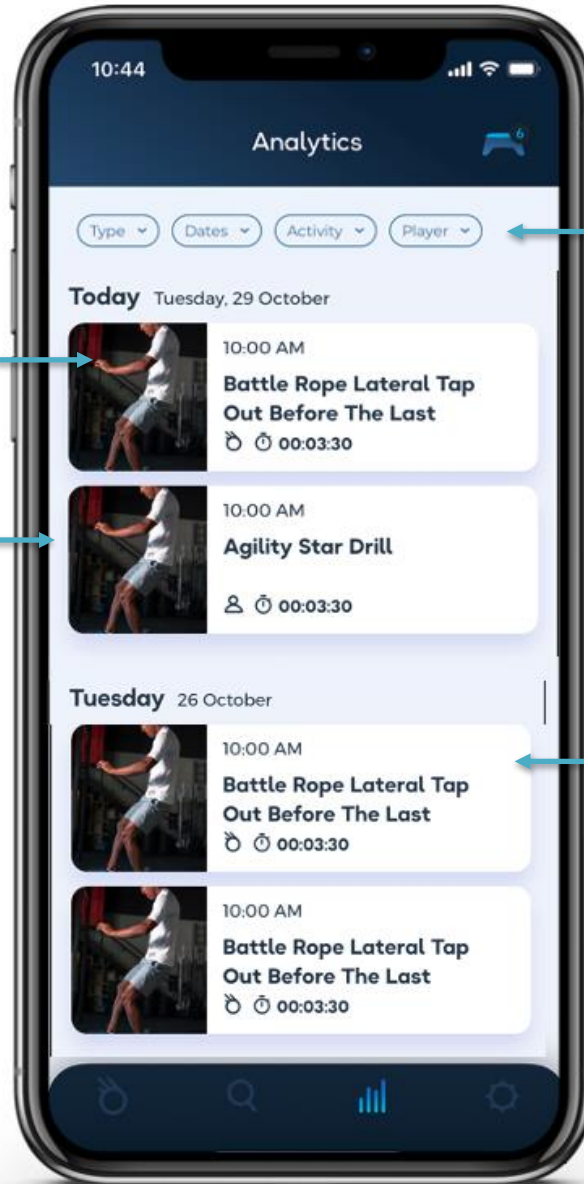
Reaction Time (ms)
~1500
~1000
~1500
3090
~1500
~1000
~1000

Analytics-scherm

Op het Analytics-scherm zie je de geschiedenis van de resultaten van je activiteiten. Dit helpt je om de vooruitgang en het verbeteringsproces van jezelf en je spelers bij te houden.

Druk op de activiteit om de resultaten-geschiedenis te openen met alle details en resultaten van de activiteit.

Veeg naar links om specifieke resultaten te verwijderen.



Filter je resultaten op:

- Type activiteit
- Datum
- Activiteitsnaam
- Speler

Bekijk de datum, tijd, naam en lengte van elke activiteit.

Scherm met app-instellingen

In het scherm App Instellingen kun je je profiel bewerken, spelers toevoegen en meer te weten komen over BlazePod.

